



Programación Básica

Objetivo del Curso de Programación Básica: Desarrollar en el estudiante la capacidad para analizar, diseñar e implementar soluciones a problemas computacionales de baja y mediana complejidad.

Plan de Evaluación: Curso presencial práctico mediante la realización de ejercicios en clase y evaluadas por Ingeniería Digital CA.

Duración del Curso: 30 Horas Académicas de 45 minutos cada hora.

Perfil del Estudiante: Curso dirigido a estudiantes de bachillerato o estudiantes de los primeros semestres de las carreras que dicten la materia de programación o computación.

Requisitos: Ser mayor de 15 años de edad.

Contenido del Curso

- Uso de tipos de operadores (Relacionales, aritméticos, lógicos).
- Definición de variables constantes.
- Uso de las funciones para entrada y salida de datos: printf, scanf, gets, getch(), getchar(), getch(), cout, cin, strlen.
- Uso de funciones para cálculos aritméticos usando la librería "math.h".
- Creación de expresiones y cálculos a partir de datos suministrados.
- Estructuras condicionales (simples, dobles y anidadas usando los diferentes tipos de operadores).
- Uso de las herramientas switch-case.
- Introducción a los ciclos repetitivos y diferencias principales entre cada uno de ellos.
- Uso de ciclos repetitivos de manera individual y anidados (for, while, do-while).
- Uso de funciones propias del lenguaje para personalizar los programas (colores de fondo y texto, posiciones del texto en pantalla, creación de marcos para personalizar programas).
- Arreglos unidimensionales y bidimensionales (Vectores y Matrices)
- Introducción a los arreglos unidimensionales enfocando todas sus características y principales diferencias.
- Uso de las variables índices o de control.
- Introducción a los arreglos bidimensionales enfocando todas sus características y principales diferencias.
- Técnicas de recorrido de los arreglos.
- Búsqueda secuencial en un vector y una matriz. Uso de variables auxiliares e implementación de búsquedas.

